

УТВЕРЖДАЮ
 Декан факультета

 (подпись) Матвеев П.В.
 ФИО
 «___» _____ 20__

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРАКТИКИ КОМПЬЮТЕРНЫЙ ПРАКТИКУМ

Направление/специальность подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Специализация/профиль/программа подготовки	Разработка программно-информационных систем
Уровень высшего образования	Бакалавриат
Форма обучения	Очная
Факультет	О Естественнонаучный
Выпускающая кафедра	О7 Информационные системы и программная инженерия
Кафедра-разработчик рабочей программы	О7 Информационные системы и программная инженерия

КУРС	СЕМЕСТР	ОБЩАЯ ТРУДОЁМКОСТЬ (ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ)	ЧАСЫ (по наличию видов занятий)									ВИД ПРОМЕЖУТОЧНОГО КОНТРОЛЯ
			ОБЩАЯ ТРУДОЁМКОСТЬ	АУДИТОРНЫЕ ЗАНЯТИЯ				САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА				
				ВСЕГО	ЛЕКЦИИ	ЛАБОРАТОРНЫЙ ПРАКТИКУМ	ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАНЯТИЯ	ВСЕГО	КУРСОВОЙ ПРОЕКТ	КУРСОВАЯ РАБОТА	ДРУГИЕ ВИДЫ САМОСТ. РАБОТЫ	
2	3	3	108	51	0	0	51	57	0	0	57	диф. зач.

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА СОСТАВЛЕНА В СООТВЕТСТВИИ С ТРЕБОВАНИЯМИ ФЕДЕРАЛЬНОГО
ГОСУДАРСТВЕННОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО СТАНДАРТА ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ (ФГОС ВО)

09.03.04 Программная инженерия

год набора группы: 2023

Программу составил:

Кафедра О7 Информационные системы и программная инженерия
Вальштейн Константин Владимирович, старший преподаватель

Программа рассмотрена
на заседании кафедры-разработчика
рабочей программы **О7 Информационные системы и программная инженерия**

Заведующий кафедрой Семенова Е.Г., д.т.н., проф.

Программа рассмотрена
на заседании выпускающей кафедры

О7 Информационные системы и программная инженерия

Заведующий кафедрой Семенова Е.Г., д.т.н., проф.

1. Общие характеристики

Практика	Тип практики
Учебная практика	КОМПЬЮТЕРНЫЙ ПРАКТИКУМ

2. Цели практики

- закрепление знаний и умений, приобретаемых обучающимися в результате освоения теоретических курсов;
- выработка практических навыков и комплексное формирование общепрофессиональных и профессиональных компетенций обучающихся.

3. Задачи практики

- выработка практических умений и навыков, связанных с использованием системного и прикладного программного обеспечения при решении базовых профессиональных задач;
- закрепление теоретических и практических знаний, полученных при изучении профессиональных дисциплин, в процессе выполнения реальных заданий;
- получения навыков командной разработки программного обеспечения.

4. Место практики в структуре образовательной программы

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ПРАКТИКУМ является дисциплиной **обязательной части блока 2.**

Содержание дисциплины является логическим продолжением дисциплин: **ВВЕДЕНИЕ В СПЕЦИАЛЬНОСТЬ, СТРУКТУРЫ И ОРГАНИЗАЦИЯ ДАННЫХ, ИНФОРМАТИКА: ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ, ВВЕДЕНИЕ В ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ.**

Предварительные компетенции, сформированные у обучающегося до начала изучения дисциплины:

ОПК-2 — Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;

ОПК-3 — Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;

ОПК-5 — Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем;

ОПК-6 — Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов;

ОПК-7 — Способен применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой;

ОПК-8 — Способен осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий;

ПК-94 — способен к управлению информацией и данными, поиску источников информации и данных, восприятию, анализу, запоминанию и передаче информации с использованием цифровых средств, а также с помощью алгоритмов при работе с полученными из различных источников данными с целью эффективного использования полученной информации для решения задач;

ПСК-1/23.3 — Способен использовать операционные системы, сетевые технологии, средства разработки программного интерфейса, применять языки и методы формальных спецификаций, системы

управления базами данных;

ПСК-1/23.4 — Способен использовать различные технологии разработки программного обеспечения;

УК-6 — Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни.

Содержание дисциплины является основой для освоения дисциплин: **БАЗЫ ДАННЫХ, ВИЗУАЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ, РАЗРАБОТКА ИНТЕРАКТИВНЫХ МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ, КОМПЬЮТЕРНАЯ ГЕОМЕТРИЯ И ГРАФИКА**.

5. Место и время проведения практики

Практика проводится в передовых организациях, промышленных предприятиях, научных и научно-исследовательских учреждениях, ведущих деятельность по направлению подготовки обучающихся, с которыми заключены соответствующие соглашения, например:

В форме контактной работы по расписанию практика организуется на кафедре О7 "Информационные системы и программная инженерия", а также допускается проведение учебной практики на профильных предприятиях в соответствии с договорами о целевой подготовке или на основании приглашений предприятий:

ОАО «Концерн Морское подводное оружие - Гидроприбор»

АО «ГОЗ Обуховский завод»

АО «ПО «Севмаш»

АО «Балтийский завод»

АО "ВНИИТрансмаш"

ООО «НТЦ Севен-Тест»

и другие предприятия и организации – работодатели для молодых специалистов..

Практика может проводиться в структурных подразделениях Университета, обладающих необходимым кадровым и научно-техническим потенциалом, материально технической базой.

Время проведения: 3 семестр, общая трудоемкость - 3 з.е.

6. Компетенции обучающегося, формируемые в результате прохождения практики

В результате прохождения данной практики обучающийся должен приобрести следующие компетенции

Профессиональные компетенции:

ПК-94 — способен к управлению информацией и данными, поиску источников информации и данных, восприятию, анализу, запоминанию и передаче информации с использованием цифровых средств, а также с помощью алгоритмов при работе с полученными из различных источников данными с целью эффективного использования полученной информации для решения задач
--

Общепрофессиональные компетенции:

ОПК-2 — способность понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности
--

ОПК-3 — способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности
--

ОПК-7 — способность применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой
--

ОПК-8 — способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий
--

Формированию компетенций служит достижение следующих результатов образования:

ПК-94

знания:

структуры проекта программного обеспечения
принципов совместной работы и контроля версий программ;

умения:

владеть приёмами раздельной разработки программ
владеть приёмами работы с системами контроля версий;

навыки:

использования системы контроля версий.

ОПК-2

знания:

процесса компиляции и отладки программного обеспечения
современных информационных технологий в области контроля версий программ
методов и программных средств разработки программ;

умения:

владеть приемами работы в командных интерпретаторах
владеть приемами работы с системами контроля версий;

навыки:

работы с набором компиляторов и утилит GCC
использования системы контроля версий
работы с командными интерпретаторами
создания и подключения динамических и статических библиотек
работы с программой управления компиляцией make.

ОПК-3

знания:

процесса компиляции и отладки программного обеспечения
современных информационных технологий в области контроля версий программ
методов и программных средств разработки программ;

умения:

владеть приемами работы в командных интерпретаторах
владеть приемами работы с системами контроля версий;

навыки:

работы с набором компиляторов и утилит GCC
использования системы контроля версий
работы с командными интерпретаторами
создания и подключения динамических и статических библиотек
работы с программой управления компиляцией make.

ОПК-7

знания:

структуры проекта программного обеспечения
современных информационных технологий в области контроля версий программ
методов и программных средств разработки программ;

умения:

владеть приёмами раздельной разработки программ
владеть приёмами работы с системами контроля версий;
владеть приемами работы в командных интерпретаторах;

навыки:

работы с набором компиляторов и утилит GCC
использования системы контроля версий
создания и подключения динамических и статических библиотек;
работы с командными интерпретаторами.

ОПК-8

знания:

структуры проекта программного обеспечения
принципов совместной работы и контроля версий программ;

умения:

владеть приёмами раздельной разработки программ
владеть приёмами работы с системами контроля версий;

навыки:

работы с набором компиляторов и утилит GCC
использования системы контроля версий
создания и подключения динамических и статических библиотек
работы с программой управления компиляцией make.

7. Структура и содержание практики

Общая трудоемкость практики составляет 3 з.е. (в 3 семестре) 108 часов.

№ п/ п	Курс	Семестр	Разделы (этапы) практики	Вид производственной работы на практике, включая самостоятельную работу студентов, и трудоемкость (в часах)			
				Производственный инструктаж	Изучение документации	Выполнение заданий	Обработка результатов
1	2	3	Компиляция программы с использованием набора компиляторов и утилит GCC. Работа с командной строкой. Поэтапная компиляция. Оптимизация на этапе компиляции. Создание статических библиотек.	11	4	6	2
2	2	3	Использование отладчика GDB. Подготовка программы к отладке. Использование точки останова. Просмотр стека вызовов	10	3	6	2
3	2	3	Динамические библиотеки. Создание динамических библиотек. Подключение динамических библиотек. Использование директив препроцессора. Отличие динамических библиотек в различных ОС.	10	3	6	2
4	2	3	Программа для управления компиляцией. Создание скрипта для компиляции. Использование фиктивных целей компиляции.	10	3	6	2
5	2	3	Системы контроля версий. Описание систем контроля версий. Работа с локальной системой контроля версий. Работа с глобальным репозиторием.	10	4	6	2
Всего				51	17	30	10
Итого				108			

8. Научно-исследовательские и научно-производственные технологии, используемые на практике

Интернет-технологии, специализированные научно-производственные технологии по анализу программно-информационных систем, оформлению проектной документации

9. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студентов на практике

представлено в составе учебно-методического комплекса дисциплины

10. Формы текущего контроля успеваемости

Обязательной формой текущего контроля успеваемости по практике является диагностическая работа, проводимая на 6, 10 и 16 неделях учебного семестра. Диагностическая работа проводится в форме теста в ЭИОС Moodle.

11. Форма промежуточной аттестации (по итогам практики)

Формой промежуточной аттестации по практике является дифференцированный зачет, выставаемый с учетом результатов текущего контроля успеваемости и итогов защиты отчета о прохождении практики.

Набранная итоговая сумма баллов пересчитывается в оценку по следующей схеме:

- Менее 45 баллов - не зачтено

а) Основная литература:

- не требуется.

- ## Современные профессиональные базы данных:

- Информационные справочные системы:

- ### 13. Материально-техническое обеспечение практики

14. Фонд оценочных средств

Фонд оценочных средств на практике включает:

- задания для проведения текущего контроля успеваемости в форме диагностической работы;
- требования к отчету о прохождении практики и критерии оценивания;
- иные оценочные средства, необходимые для оценки сформированности компетенций, формируемых в результате прохождения практики.

Задания:

Перечень индивидуальных заданий:

- 1) Командная строка и особенности использования набора компиляторов и утилит GCC
- 2) Особенности использования отладчика GDB
- 3) Создание динамических библиотек при помощи набора компиляторов и утилит GCC и их

применение

4) Особенности работы с программой для управления компиляцией

5) Особенности использования систем контроля версий

Индивидуальное задание считается выполненным и защищенным успешно при условии:

- наличия программного приложения, реализующего поставленную задачу;
- наличия отчета;
- защиты индивидуального задания по комплекту тестовых вопросов для защиты индивидуальных заданий, размещенного в УМК дисциплины.

Варианты заданий на проект размещены в УМК дисциплины

Отчёт к практическому заданию

Индивидуальные задания выполняются и защищаются на практических занятиях, к ним оформляется отчет в печатном виде в формате, предусмотренном шаблоном отчета.

Критерии оценивания:

- соответствие программного приложения указанным требованиям, его работоспособность и эффективность – 7 баллов;
- соответствие оформления отчёта положениям ГОСТ 7.32-2017 – 3 балла;
- правильность ответов на вопросы – 7 баллов;
- своевременность выполнения и защиты индивидуального задания – 3 балла.

Основанием для снижения количества баллов являются:

- несоответствие программного приложения указанным требованиям, его неэффективность или некорректная работа;
- несоответствие оформления отчёта положениям ГОСТ 7.32-2017;
- неверные ответы на вопросы или отсутствие ответов;
- несвоевременность выполнения и защиты индивидуального задания.

В случае, если индивидуальное задание и отчет к нему выполнены своевременно в соответствии с указанными требованиями, а также получены правильные ответы на вопросы при его защите студент получает максимальное количество баллов – 20.